



# Chương trình Thực tập Hè Gameloft 2018: Phát triển Game di động với Cocos2d-x

**Link đăng kí:** <http://bit.ly/GLthuctaphe2018>

## 1) Thời gian:

Chương trình thực tập toàn thời gian diễn ra trong thời gian 2 tháng, sẽ bắt đầu từ **giữa tháng 6/2018** đến **giữa tháng 8/ 2018**.

## 2) Mục tiêu:

Sau khi hoàn thành 2 tháng thực tập, sinh viên có thể:

- Nắm bắt công nghệ lập trình Game 2D trên Cocos2d-x và có sản phẩm trên các nền tảng Android, IOS, Web.
- Tiếp cận hướng phát triển mới, khám phá, trải nghiệm về môi trường làm việc năng động và qui trình phát triển Game chuyên nghiệp
- Phát triển các kỹ năng mềm để làm việc hiệu quả trong một môi trường chuyên nghiệp.

## 3) Yêu Cầu:

- Có khả năng lập trình, ưu tiên ngôn ngữ C++
- Có kiến thức, tư duy logic tốt, hiểu biết về cấu trúc dữ liệu và giải thuật
- Có khả năng thực tập toàn thời gian từ thứ 2 đến thứ 6
- Có tinh thần trách nhiệm, khả năng làm việc nhóm và yêu thích lập trình Game.

## 4) Chương trình thực tập bao gồm 2 phần:

**Phần 1 (2 tuần): Nắm vững kiến thức nền tảng:** sinh viên được đào tạo những kiến thức và kĩ năng cơ bản để phát triển Game 2D trên Cocos.

Nội dung	Chi tiết
<b>Kỹ năng mềm, và kỹ năng lập trình (1 tuần)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Giới thiệu một số kỹ năng mềm cần thiết như làm việc nhóm, lập kế hoạch, quản lý thời gian...</li><li>- Giới thiệu một số công cụ hỗ trợ lập trình: quản lý phiên bản mã nguồn, visual studio</li><li>- Các kiến thức quan trọng về cấu trúc của 1 Game, cơ sở dữ liệu, thiết kế...</li><li>- Đào tạo kiến thức lập trình với C/C++</li></ul>
<b>Lập trình cơ bản và nâng cao với Cocos2dx (2 tuần)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Các thành phần cơ bản trong Cocos2d-x</li><li>- Lập trình nâng cao và tạo một Game nhỏ với Cocos2d-x</li></ul>

**Phần 2 (6-7 tuần): Thực hiện dự án:** thực tập sinh sẽ thực hiện dự án Game theo nhóm với sự hướng dẫn của các Chuyên viên Đào tạo



Nội dung	Chi tiết
<b>Tìm kiếm ý tưởng và lên kế hoạch thực hiện Game</b> <b>(0.5 tuần)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mỗi nhóm 4 đến 5 người cùng thảo luận để bầu nhóm trưởng và đưa ra ý tưởng Game của mình, có thể nhận được sự giúp đỡ từ các chuyên viên thiết kế Game về ý tưởng, hoàn thiện ý tưởng và chuyên viên đào tạo về vấn đề kỹ thuật.</li><li>- Trình bày ý tưởng, lập kế hoạch thực hiện, phân chia công việc cho các thành viên.</li><li>- Tìm kiếm tài nguyên: hình ảnh, âm thanh... phục vụ cho Game của nhóm.</li><li>- Báo cáo những vấn đề đã làm được, chưa làm được, nhận phản hồi và trợ giúp từ chuyên viên đào tạo</li></ul>
<b>Xây dựng Game trên nền tảng windows</b> <b>( 4 tuần )</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Xây dựng Game dựa trên ý tưởng và kế hoạch đã được xây dựng từ tuần trước đó.</li><li>- Tham khảo và nhận sự giúp đỡ của Chuyên viên Đào tạo.</li><li>- Báo cáo và đánh giá tiến độ hàng tuần.</li></ul>
<b>Chuyển Game sang nền tảng Android, báo cáo tổng kết ( 0.5 tuần )</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Tiến hành chuyển Game từ nền tảng Window sang nền tảng Android và khắc phục lỗi nếu có.</li><li>- Kết thúc dự án, lập báo cáo các vấn đề đã được đào tạo, các vấn đề làm được và chưa làm được cần phải hoàn thiện.</li><li>- Từng nhóm thực tập thuyết trình về sản phẩm và quá trình thực tập trong suốt 2 tháng, dưới sự tham gia và góp ý từ các bộ phận trong công ty.</li><li>- Trao học bổng cho ứng viên có kết quả xuất sắc và giấy chứng nhận cho toàn bộ thực tập sinh.</li><li>- Tiệc chia tay.</li></ul>

Các bạn sẽ được liên hệ làm bài test tại Gameloft Đà Nẵng, tầng 10, tòa nhà Indochina Riverside Tower, 74 Bạch Đằng, Đà Nẵng.

Thông tin tuyển dụng của Gameloft Đà Nẵng các bạn có thể tìm thêm tại:  
<https://careers.smartrecruiters.com/Gameloft/Gameloft-danang>